



## **Ausschreibung**

**OÖ-Landesmeisterschaft – U10  
Saison 2019/20**

1.) Veranstalter:

Die Meisterschaft wird vom Oberösterreichischen Floorballverband veranstaltet.  
Die Meisterschaft wird an 2 Spieltagen abgehalten

2.) Teilnehmer:

Jahrgang männlich: Jahrgang 2010 und jünger

Jahrgang weiblich: Jahrgang 2009 und jünger

3.) Kategorie:

Kleinfeld (kleine Tore), 4 Feldspieler, Schutzraum befindet sich vor dem Tor. (Abmessung: 1,9 x 0,9 m)

4.) Spielort: Wird noch bekanntgegeben.

5.) Modus:

An jedem Spieltag wird eine komplette Runde gespielt.

Spieldauer: 3 x 8 Minuten (brutto)

Punktevergabe: Sieg (2P), Unentschieden (1P)

Platzierungsregeln: 1. Punkte, 2. Tordifferenz, 3. Direktes Duell, 4. geschossene Tore, 5. Los

Der Zeitplan, sowie die Spielzeiten werden erst nach Eingang der Nennungen festgelegt.

6.) Kosten:

Die Kosten für diese Meisterschaft werden vom OÖFBV getragen.

7.) Schiedsrichter:

Der Heimverein hat die Schiedsrichter zu stellen. (Level A5) Die Einteilung erfolgt 2 Wochen vor Spielbeginn von seitens des OÖFBV

8.) Nennung:

Anmeldung per Mail bis 30. September 2018 an: [spielbetrieb.oefb@gmail.com](mailto:spielbetrieb.oefb@gmail.com)

Notwendige Infos: Teamverantwortlicher, Teamname, E-Mail-Adresse, Telefonnummer

**Der Kader muss bis spätestens Freitag 16:00 vor dem Spieltag per Mail ([spielbetrieb.oefb@gmail.com](mailto:spielbetrieb.oefb@gmail.com)) bekanntgegeben werden. Bei einem unvollständigen Kader wird ein Entgelt von 20 € dem Verein verrechnet.**

9.) Haftung:

**Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Der OÖFB sowie der Veranstalter haften nicht für Unfälle und Sachbeschädigungen jeglicher Art. In weiterer Folge haftet der OÖFB auch nicht für den Verlust von Wertgegenständen, Geld und Bekleidungsstücken.**

10.) Datenschutz:

Die Ergebnisse der Meisterschaft werden auf [floorballflash.at](http://floorballflash.at) veröffentlicht. Die persönlichen Daten der Spieler/innen werden auf der Seite [floorballflash.at](http://floorballflash.at) öffentlich zugänglich gemacht.

Diese Daten werden für Spielberichte bzw. Spielerstatistiken verwendet